



**Regione Toscana**

# Sistema di pubblicazione di mappe con web-gis Tolomeo

Sviluppato dal settore Sistemi informativi e tecnologie  
della conoscenza

dirigente Responsabile Leonardo Borselli

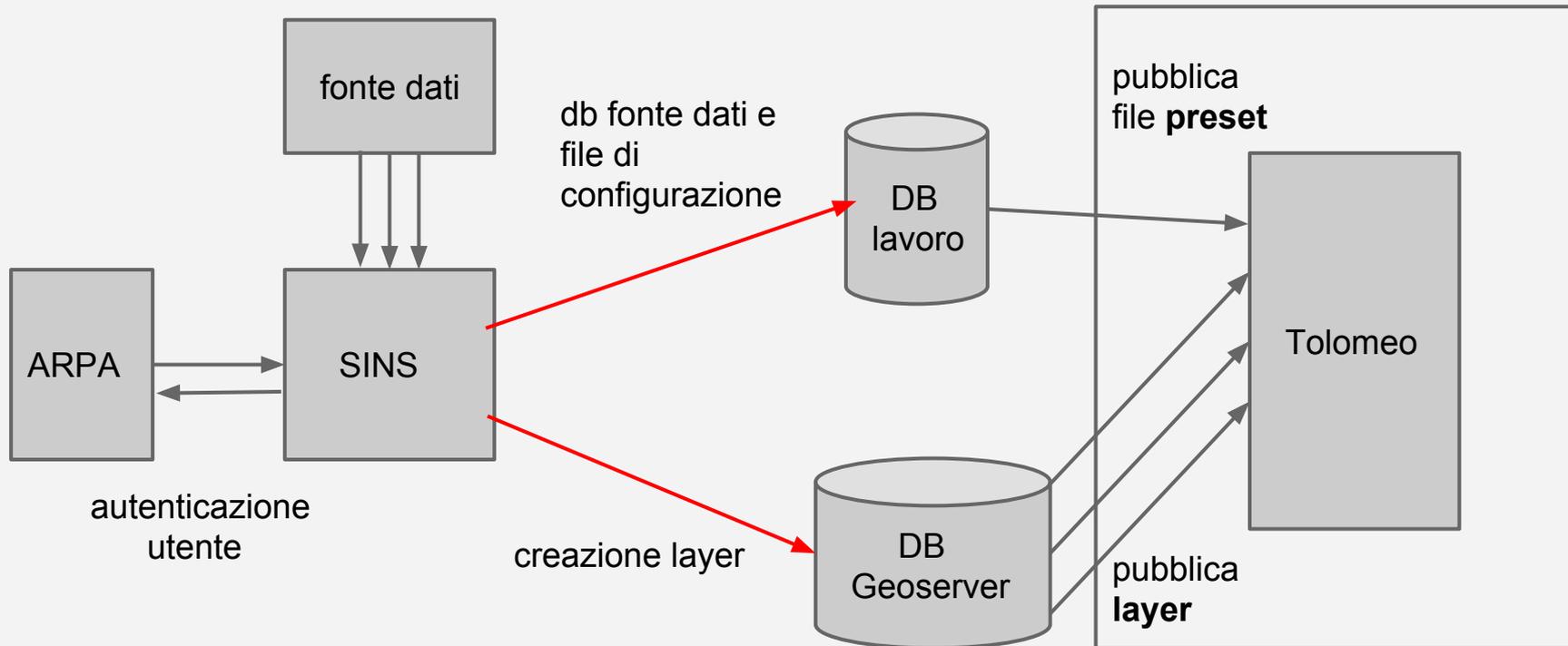


# Componenti del sistema

Consente la pubblicazione web di dati georiferiti, tramite i componenti:

- Tolomeo
- GeoServer
- SINS

# Architettura del sistema





E' un sistema di pubblicazione di mappe via web.

E' stato sviluppato dal comune di Prato in Java interamente open source e adottato dalla Regione Toscana come ambiente di pubblicazione e produzione mappe.

<http://tolomeogis.comune.prato.it/>



# Realizzazioni in test

Sistema cultura

<http://mappetest.regione.toscana.it/tolomeo.html?preset=1209>

PAAS

<http://mappetest.regione.toscana.it/tolomeo.html?preset=1736>



# GeoServer

E' un sistema che costruisce e gestisce i layer geografici pubblicati tramite Tolomeo. Anche questo è un server completamente open source.

<http://geoserver.org/>

# SINS

*Sistema di Trattamento ed Analisi Dati Territoriali*



E' un ambiente di aiuto per la realizzazione di mappe da pubblicare con Tolomeo. E' realizzato in Java e anche questo open source. Consente la profilazione di utenti.  
<https://mappetest.regione.toscana.it/sins/>

Si articola in tre passi:

# Utilizzo del wizard SINS



upload dati

primo passo:

**Importazione di una fonte dati**

video tutor:

[https://www.youtube.com/watch?v=HRrdKlzd0\\_Y](https://www.youtube.com/watch?v=HRrdKlzd0_Y)

gestione layers  
geoserver

secondo passo:

**Definizione del Layers geografici**

video tutor:

<https://www.youtube.com/watch?v=AwRwFv0Loo8>

gestione legenda  
Tolomeo

terzo passo:

**Realizzazione della mappa**

video tutor:

<https://www.youtube.com/watch?v=UQh0aLH44Xw>



# SINS - Upload dei dati

Importazione di una fonte dati.

Una fonte dati può essere:

- un file csv
- Il risultato di una query ad una tabella

Un requisito essenziale è la presenza della coppia di coordinate o Gauss Boaga o Lat Lon

# SINS - Gestione dei layers Geoserver



Definizione dei layers geografici

Dalla fonte dati è possibile costruire i layer selezionando gli oggetti attraverso i valori di determinati campi.

Ad es. dalla fonte dati musei si può costruire i layer musei arte, musei archeologici, musei scientifici etc.

# SINS - Legenda Tolomeo



Realizzazione della mappa

Per poter pubblicare i layer definiti con geoserver è necessario configurare uno strumento di Tolomeo che consenta di gestire i layer per la loro visualizzazione sulla mappa



# Riferimenti tecnici

Viviana Cossi

responsabile P.O. servizio di accesso georeferenziato alle banche dati

[viviana.cossi@regione.toscana.it](mailto:viviana.cossi@regione.toscana.it)

Gianni Bandinelli

[gianni.bandinelli@regione.toscana.it](mailto:gianni.bandinelli@regione.toscana.it)